Team-Challenge

Ein Team, ein Event.

ATMOSFLAIR

EVENTLOCATION

HILDESHEIM

ATMOSFLAIR
EVENTLOCATION
HILDESHEIM

Team-Challenge by Atmosflair

Ein Team, ein Event.

Gut ist, was Spaß macht.

Ob mit zehn oder 200 Personen, ob als Tagesveranstaltung oder als Rahmenprogramm zu einer Feier oder Tagung – begeistern Sie Ihre Freunde oder Kollegen mit einer Team-Challenge, bei der Sie nicht nur gemeinsam neue Erfahrungen sammeln, sondern auch Stunden voller Spaß und Spannung erleben.

Abwechslungsreiche Stationen wie Speedklettern, Blind Soccer oder Rolle rückwärts sorgen für jede Menge Spaß. Aus einer umfangreichen Liste „Schlag den Raab"- Spielen können Sie sich Ihre 6 Favoriten aussuchen - die Spiele decken die Bereiche Sport, Wissen und Geschicklichkeit ab.

TEAM
CHALLENGE

Portfolio

Flaschenschieben

Versucht wird eine leere Plastikflasche mit einem Fuß von der Markierung über die Ziellinie zu schieben. Fällt die Flasche um, muss der Spieler zurück zur Startlinie. Wenn er die Startlinie erreicht hat, ist der nächste Spieler dran. Zwei Teams spielen parallel gegeneinander.

Wellenrutsch-Staffel

Jeweils 2 Spieler aus einem Team starten mit einem Balltablett durch das Klettergerüst. Bälle, die auf dem Weg herunterfallen, müssen wieder eingesammelt werden. Eine Runde ist beendet, wenn der Spieler am Ende der Rutsche angekommen ist und alle Bälle noch auf dem Tablett sind. Pro Runde gibt es einen Punkt. Danach startet der nächste Spieler.

Pedalo-Rennen

Jeweils eine Person aus jedem Team startet an der Startlinie. Innerhalb von 5 Minuten wird im Team durch rotierend versucht, sooft wie möglich mit den Pedalos von der Startlinie bis zu einer bestimmten Markierung und dann wieder zurück zu fahren. Gezählt wird, wie oft die Startlinie überquert wird.

Trampolin-Volleyball

Je 2 Spieler eines Teams befinden sich hintereinander auf den Trampolinen, die 2 Spieler des anderen Teams auf den Trampolinen Ihnen gegenüber. Ziel ist es wie beim Volleyball mit dem Ball im Feld des Gegners den Boden zu berühren. Jede Bodenberührung zählt als Punkt. Nach einer bestimmten Zeit werden die Spieler in beiden Teams gewechselt.

Ring-Ball

Wer kann den Ball besser und genauer platzieren?
Der Ball muss von der Linie aus so geworfen/gerollt werden, dass er innerhalb des Ringes liegen bleibt. Wer nach sechs Versuchen mehr Treffer hat, gewinnt das Spiel.

Tabu

Einige Begriffe, die vorweg gegeben sind, dürfen nicht genannt werden. Eine der 2 Personen hat die Aufgabe, der anderen Person dieses Wort zu beschreiben.

Völkerball

Völkerball ist ein Ballspiel mit Spielern in zwei Teams. Üblich ist eine Spielsituation auf einem Volleyballfeld ohne Netz. Zwei Teams spielen gegeneinander mit dem Ziel, die Spieler der gegnerischen Mannschaft mit dem Ball zu treffen, sodass sie der Reihe nach ausgeschaltet werden. Gefragt sind Gewandtheit, Treff- und Fangsicherheit, Ausdauer und Schnelligkeit.

Distanzen schätzen

Es werden den Teilnehmern 2 Städte genannt. Diese müssten die Distanz der Luftlinie (von Zentrum zu Zentrum) schätzen und auf einem Blatt Papier notieren. 30 Sekunden haben die Spieler Zeit. Das Team, das am nächsten an der tatsächlichen Entfernung liegt, bekommt einen Punkt.

Umrisse erraten

Der Spielleiter zeigt beiden Teams ein Bild, auf dem ein Umriss abgebildet ist. Das Team, welches zuerst die richtige Antwort liefert bekommt einen Punkt.

Tauziehen

Die Teams treten gegeneinander an. 2 Spieler positionieren sich jeweils rechts und links von der aufgezeichneten Mittellinie (In- oder Outdoor). Nach Anpfiff des Spielleiters ist es die Aufgabe, den Gegner über die Mittellinie zu „ziehen“. Der Stärkere gewinnt und bekommt einen Punkt.

Klartext

Das Partyspiel mit Lachgarantie. Es gilt, im Team möglichst viele Sätze richtig zu erraten. Klingt einfach? Ist es aber nicht, denn die Maulsperren sorgen nicht nur dafür, dass die Wörter beim Aussprechen verzerrt und komisch klingen. Schaffen es die Teammitglieder trotz Lachflash, die Sätze zu erraten?

Fußballwappen

Fußballwappen von nationalen und internationalen Vereinen müssen erraten werden. Der Verein muss exakt genannt werden. Der Schnellere erhält den Punkt, bei falscher Antwort bekommt der Gegner den Punkt.

Blind Soccer

Jedes der 2 Teams wählt 2 Spieler aus. Den ausgewählten Spielern werden die Augen verbunden. Die anderen Spieler müssen den “blinden“ Spieler durch das Fußballspiel lotsen. Gewechselt wird nach 4 Minuten innerhalb des Teams.

Ninja Challenge

Trete gegen deinen Challenge-Gegner an und beweise, wer zuerst den roten Buzzer drückt.

Die Münze

Auf einem Tisch steht ein Glas. An die Tischkante wird ein Token gelegt. Das Glas hat von der Tischkante etwa 15 cm Abstand, diese Stelle ist makiert. Es spielen immer 2 Spieler gegeneinander 2 min. Die Spieler erhalten eine Schüssel voller Token und versuchen so viele Token, wie möglich in das Glas zu schnipsen.

Drinking in the Dark

Was zum Henker trinke ich da?! Das fragt man sich manchmal auf einer Party. Es müssen 6 Flüssigkeiten blind am Geschmack erkannt werden. Pro richtig erratenem Getränk gibt es einen Punkt.

Basketball

Jeder Spieler hat 2 Minuten Zeit, um so viele Körbe wie möglich von der Bank aus zu werfen. Die anderen 3 Teammitglieder werfen den Ball nach jedem Korbversuch wieder zurück zum Kandidaten.

Tic Tac Toe

In einem 3x3 Spielfeld setzt nacheinander jeder Spieler sein Symbol auf ein freies Kästchen. Gewonnen hat, wer als erster 3 seiner eigenen Symbole in einer Reihe gesetzt hat. Es werden 5 Runden gespielt oder bis einer 3 Punkte erreicht hat.

Wasser einfüllen

In diesem Spiel kommt es auf Augenmaß, Erfahrung, Geschick und etwas Glück an. Das Hauptziel des Spieles besteht darin, eine von dem Spielleiter festgelegte Menge Wasser in das Glas zu füllen. Dazu haben alle Mitspieler maximal 1 Minute Zeit. Anschließend werden die Gläser gewogen und der Spieler, der das genannte Gewicht am ehesten erreicht hat, bekommt einen Punkt.

Serien Junkies

Wer betreibt hier viel Bing Watching?! Anhand der Serien-Rollennamen, müssen die zugehörigen Serien erkannt werden.

Untersetzer

Untersetzer werden auf einen ca. 2m entfernten Tisch geworfen. Hier befindet sich wie beim Bogenschießen ein Ziel (auf dem Tisch aufgezeichnet). Wenn man den äußersten Kreis trifft, bekommt man einen Punkt. Trifft man den 2. Kreis, erhält man 2 Punkte und trifft man den inneren Kreis, bekommt das Team 3 Punkte.

Diktat

Wie in der Schule müssen die vom Spielleiter vorgelesenen Begriffe aufgeschrieben werden. Am Ende wird die Vorlage mit den Spielern verglichen. Für jeden Fehler (Rechtschreibung) gibt es einen Fehlerpunkt. Es gewinnt die Gruppe, die am meisten Wörter richtig aufgeschrieben hat.

Barbiepuppen

Jedes Team bekommt eine Barbiepuppe. Aus einem Haufen von Barbiepuppenkleidung soll die eigene Puppe so schnell wie möglich, der Vorlage entsprechend, an- und wieder ausgezogen werden.

Bierdeckel-Ralley

Auf das Startzeichen wirft jeder Spieler den Bierdeckel aus der Hand und muss einen Fuß auf den geworfenen Bierdeckel setzen. Dabei darf kein Fuß den Boden berühren. Gewinner ist, wer als erster das Ziel durchschreitet. Disqualifiziert ist, wer mit dem Fuß neben seinen Bierdeckel tritt.

Würfelzahlen rechnen

5 Würfel werden auf einen Tisch geworfen, wer als erstes das Ergebnis errechnet, drückt auf die Klingel in der Mitte. Ist das Ergebnis falsch, bekommt der Gegner einen Punkt.

Wer liebt wen?

Promipärchen müssen vervollständigt werden. Es wird ein Foto gezeigt und der Partner des Abgebildeten muss genannt werden. Nachspieler, wenn die Promis bekannt sind.

Rolle rückwärts

Am Ende der Klopapier-Streifen liegen Gewichte, die ins Ziel gezogen werden müssen. Dafür hat man allerdings nur 30 Sekunden Zeit und nur die Rolle darf angefasst werden, ohne dass das Klopapier reißt. Gewonnen hat wer 5 Runden gewinnt.

ATMOSFLAIR
EVENTLOCATION
HILDESHEIM

Seitenschießen

Es treten jeweils 4 Spieler gegeneinander an. Die Spieler dürfen bis zur Mittellinie gehen dürfen und von dort auf das Tor schießen. Die 2 Spieler aus dem gegnerischen Team dürfen den Ball lediglich mit ihren Füßen abwehren.

Girls vs. Guys Quiz

Im spannenden Wissensduell treten die Spieler des Teams einzeln gegen das Gegenteam an. Wer weiß mehr über das andere Geschlecht? Wer viel weiß und schneller auf den Buzzer drückt, sammelt viele Punkte für das Team. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

Buchstabieren

Es müssen Wörter rückwärts buchstabiert werden. Nacheinander wird jeweils drei Minuten gespielt. Nach jedem Punkt oder jedem Fehler wird das neue Wort genannt. Beide Spieler bekommen die gleichen Wörter. Es gibt keine Möglichkeit, seine Buchstaben zu korrigieren. Wer mehr Wörter richtig rückwärts buchstabiert hat, gewinnt.

Schuhchaos

Das Ziel ist es, so viele gleiche Schuhpaare wie möglich zu finden! Bringt Ordnung in den Haufen von High Heels, Stiefeln, Ballerinas und Co und behaltet den Überblick!

Korbleger

Jedes Team stellt jeweils einen Spieler auf. Die Spieler werfen schnell hintereinander auf den Korb. Trifft der erste Spieler nicht, aber dafür der zweite Spieler, ist der Erste raus und die Gewinnermannschaft erhält einen Punkt. Das wird wiederholt bis alle ein Mal gespielt haben.

Stadt, Land, Vollpfosten

Ein Spieler geht in Gedanken das Alphabet durch, bis ein weiterer Spieler „Stopp“ sagt. Der gewählte Buchstabe wird als Anfangsbuchstabe für die gegebenen Kategorien festgelegt, die anschließend von beiden Spielern ausgefüllt werden. Der Spieler, der die meisten Punkte holt, gewinnt für sein Team.

Führerscheinprüfung

Na, wie gut erinnert ihr euch noch an eure theoretische Führerscheinprüfung? Genau das wollen wir herausfinden! Die Spieler beantworten abwechselnd Prüfungsfragen. Wer zuerst vier Fehler macht, fällt durch!

ATMOSFLAIR
EVENTLOCATION
HILDESHEIM

ANMELDEFORMULAR

Team Challenge

Name, Vorname

Telefonnummer

E-Mail

Anzahl der Personen

Wunschdatum /-uhrzeit der Challenge

Jim + Jimmy GmbH
Lerchenkamp 60
31137 Hildesheim

info@atmosflair-eventlocation.de
Tel. 05121 - 690 49 56
Fax 05121 - 690 49 66

WIR FREUEN UNS AUF SIE.